De kunst van het Internet of Things



WEETJE

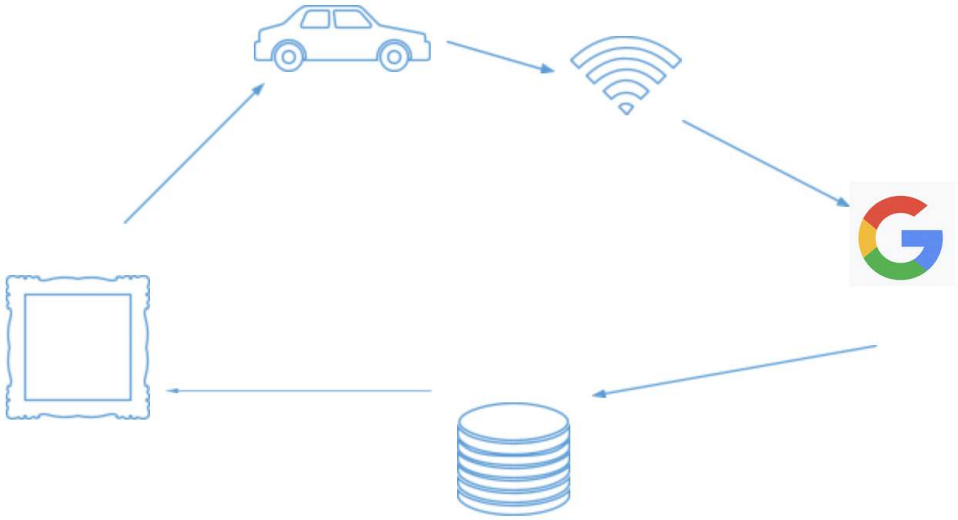
Het eerste 'ding' op het internet werd ontwikkeld in 1982: een drankautomaat van de Carnegie Mellon University in Pittsburgh, Pennsylvania, die verslag uitbracht over het aantal beschikbare drankjes en de temperatuur ervan. Het was toen een unicum, maar sinds 2009 zijn er meer dingen verbonden met het internet dan er mensen op de wereldbol leven.

OPDRACHT: ONTWERP JE EIGEN IOT-KUNSTWERK

Teken de eerste opzet voor het concept van jullie IoT-kunstwerk. Bedenk welk(e) apparaat/apparaten jullie gaan gebruiken voor het kunstwerk en hoe ze met elkaar worden verbonden. Kijk naar de schets die je hebt gemaakt van een slim apparaat. Een IoT-kunstwerk werkt eigenlijk net zo, maar dan wellicht met meer apparaten.

Bijvoorbeeld: je auto geeft via het internet je route door aan een routeplanner. Die routeplanner is verbonden met Google Art, dit zoekt in de database naar overeenkomsten met beroemde kunstwerken die weer naar het navigatiescherm van je auto worden gestuurd (zie afbeelding 1).

Afbeelding 1



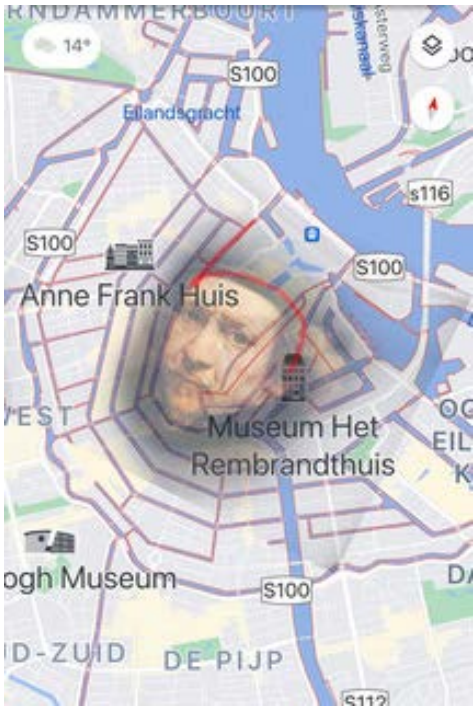
Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2022 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Ester Stoelinga, Fluxlab Zaandam.

Nu zie je natuurlijk nog niet hoe jullie kunstwerk precies vorm krijgt of eruitziet. Dat gaan jullie nu toevoegen. Bij het voorbeeld met de auto zou je een voorbeeld kunnen tekenen van een routekaart die is opgebouwd uit verschillende kunstwerken (zie afbeelding 2 en 3).

Afbeelding 2



Afbeelding 3



Van zowel de technische tekening (welke apparaten maken verbinding?) als de verbeelding hoe jullie kunstwerk eruit komt te zien, maak je op een groot vel een mooi geheel. Dit is een zogenaamde Artist Impression: een tekening van een kunstenaar waarin zichtbaar wordt hoe een product of idee er uiteindelijk uit komt te zien.

WEETJE ETHIEK

We noemen apparaten die werken via IoT slimme apparaten, omdat ze kunnen communiceren via het internet. Zelf zijn we als mens natuurlijk oneindig veel slimmer. Wij kunnen op veel meer verschillende manieren communiceren met elkaar. Kunnen wij, als we slimmer zijn dan apparaten, dan ook niet veel beter zelf al die taken die we apparaten geven uitvoeren?

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2022 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Ester Stoelinga, Fluxlab Zaandam.