



# LESINSTRUCTIE



Kidsweek in de Klas heeft in samenwerking met *Beste Speelgoed van het Jaar* lesmateriaal ontwikkeld.



Aan de hand van dit lespakket werkt u aan doelen voor wereldoriëntatie. Het is geschikt voor kinderen in groep 5 t/m 8. Veel leerplezier!

## Kerndoelen

### Kerndoel 35

De leerlingen leren zich redzaam te gedragen in sociaal opzicht, als verkeersdeelnemer en als consument.

### Kerndoel 44

De leerlingen leren bij producten uit hun eigen omgeving relaties te leggen tussen de werking, de vorm en het materiaalgebruik.

## Tussendoelen

- De leerlingen leren over verkoopbevorderingstechnieken: commerciële invloeden op de consumptie, uiteenlopende belangen van producent en consument, de beste manier van kiezen per product en sociale invloeden op de consumptie.
- De leerlingen werken met verschillende materialen bij het ontwikkelen van het speelgoed.

## Lesdoelen

Aan het eind van de les:

- weet ik hoe speelgoed gemaakt wordt en aan welke eisen goed speelgoed moet voldoen.
- kan ik uitleggen wat nadelen van namaakspeelgoed zijn.
- kan ik mijn eigen speelgoed ontwerpen.

## Digibordles openen

Open de digibordles door een keer in het midden op de les te klikken. Vervolgens opent zich aan de rechterkant een scherm. Klik op **Geef les** en loop stap voor stap door de les met de leerlingen. Laat de leerlingen interactief meedoen middels een wisbordje/kladblaadje of laat **de leerlingen meedoen met hun eigen device**. Dit doet u als volgt:

1. Vink links onderaan uw scherm *Devices in de klas* aan.
2. Klik op *Deel scherm* om het scherm op het digibord te delen met uw leerlingen.
3. Uw leerlingen gaan naar **[www.lessonup.app](http://www.lessonup.app)** en voeren hun naam in. Daarna voeren zij de toegangscode in die links onderaan uw scherm staat.
4. U ziet links onderaan uw scherm hoeveel leerlingen er meedoen.
5. Uw leerlingen kunnen op hun eigen device antwoord geven op de vragen. U ziet hoeveel leerlingen de vragen juist beantwoord hebben. Uw leerlingen krijgen op hun eigen device directe feedback, zoals 'Yes, goed gedaan!' of 'Helaas ...'. LessonUp toont tussendoor een tussenstand. U kunt zelf bepalen of u deze tussenstand wel of niet wilt laten zien aan de leerlingen. Klik op de eerste slide onderaan op *Leerlingen* en zet het vinkje bij *Toon tussenstand* aan of uit.



## Voorkennis activeren

Vraag de leerlingen waar zij aan denken als ze aan speelgoed denken. Maak klassikaal een woordveld over speelgoed om hun voorkennis over het onderwerp te activeren.

## Lesdoelen bepalen

Bespreek de lesdoelen met de leerlingen. Vertel dat jullie een tekst over speelgoed gaan lezen.

## Begeleide inoefening

Lees klassikaal de tekst *Van idee tot speelgoed*. Bespreek vervolgens de quizvragen die bij de tekst over speelgoed horen.

- Op welke twee manieren wordt speelgoed bedacht?
- WAAR of NIET WAAR? Het meeste speelgoed wordt in Nederland getest.
- Waarom wordt veel speelgoed in China gemaakt? Noem drie redenen.
- Wat wordt er allemaal getest in het testcentrum?
- Wat zijn de nadelen van het kopen van namaak-speelgoed?
- WAAR of NIET WAAR? Als je speelgoed in een Nederlandse winkel koopt weet je dat het veilig is.
- Stel, jij mag later in de speelgoedwereld werken. Welke baan lijkt jou het leukste?

Bekijk samen het filmpje over de speelgoedfabriek.

## Verwerkingsopdracht

De leerlingen gaan aan de slag met het ontwerpen van hun eigen speelgoed. Om tot een goed idee te komen beantwoorden ze op een los blaadje de vraag 'Welk speelgoed zou jij graag in de winkel willen zien?'. De leerlingen bedenken meerdere ideeën en kiezen uiteindelijk één idee voor de opdracht. Bespreek vervolgens de materialen op slide 15. Welk materiaal is het beste om speelgoed mee te maken?

De leerlingen gaan daarna aan de slag met hun eigen speelgoedontwerp. Ze tekenen op een los blaadje het ontwerp en schrijven erbij hoe het werkt en waarom ze dit speelgoed graag in de winkel zouden willen zien. De leerlingen kunnen ervoor kiezen om een echt prototype van het ontwerp te maken.

## Afsluiting

Draai aan het rad en bespreek de reflectievragen met de leerlingen.

- Wat is het meest interessante wat jij hebt geleerd deze les?
- Denk jij na deze les anders over namaak-speelgoed?
- Wat is jouw lievelingsspeelgoed?
- Stel je mag NU één speelgoeditem uitkiezen. Wat kies je?
- Vond jij het leuk om het speelgoed te ontwerpen?



### Doe mee met de wedstrijd *Kinderen Ontwerpen Speelgoed*

Kans maken om de speelgoedideeën in de winkel terug te zien. Stuur de ontwerpen dan in tijdens wedstrijd *Kinderen Ontwerpen Speelgoed*! Wie weet komt jullie speelgoed wel echt in de speelgoedwinkel én maken jullie kans om met de hele klas het nieuwste speelgoed van de verkiezing 'Speelgoed van het Jaar' te testen.