# Samsamenleving Spelregels

**Welkom bij Samsamenleving! Bij dit spel probeer je zoveel mogelijk fiches te verdienen door opdrachten te voltooien. Als eerst bij de finish? Dan ben jij de winnaar. Maar er is nog een winnaar: de ficheskoning. Je raadt het vast al, maar dat is natuurlijk degene die de meeste fiches weet te verzamelen. Veel speelplezier!**

## NODIG

- *3 of 4 spelers*
- *Samsamenleving speelbord*
- *Opdrachtkaartjes (blauw, geel en groen)*
- *Pionnen*
- *Een dobbelsteen*
- *Fiches*

## Voorbereiding

Leg het speelbord open op tafel. Schud de blauwe kaartjes en leg de kaartjes op het blauwe vakje op het speelbord. Doe dit ook bij de groene en gele kaartjes. Kies vervolgens om de beurt een Globy pion en zet de pionnen bij het startpunt op het speelbord. Jullie zijn klaar om te beginnen!

## Zo speel je Samsamenleving

De jongste speler begint. Vervolgens speel je met de klok mee. Een beurt bestaat uit de volgende stappen.

1 - Je gooit met de dobbelsteen en zet je pion het aantal gegooide ogen vooruit.

2 - Je pakt het juiste kleur kaartje en voert de opdracht uit.

3 - Je medespelers bepalen in hoeverre zij vinden dat jij de opdracht goed hebt uitgevoerd. Helemaal goed? Dan krijg je twee fiches. Goed gedaan, maar er is nog ruimte voor verbetering? Dan krijg je één fiche. Is het nog niet zo goed gelukt? Dan krijg je geen fiche. Je medespelers leggen uit waarom zij voor twee fiches, één fiche of geen fiche(s) gekozen hebben.

4 - Je legt het kaartje onderop de stapel.

## Op welke hokjes kan je komen?

Je pakt een opdrachtkaartje van de blauwe stapel. Deze opdrachten gaan over het thema *Democratie:* **vrijheid & gelijkheid, macht & inspraak en democratische cultuur.**

Je pakt een opdrachtkaartje van de gele stapel. De gele kaartjes gaan over het thema *Jij & ik:* **identiteit, diversiteit en solidariteit.**

Je pakt een opdrachtkaartje van de groene stapel. De groene kaartjes gaan over het thema *Maatschappij:* **digitaal samenleven, duurzaamheid, globalisering en technologie.**

Kom je op een paars hokje, dan heb je pech of geluk. Kijk maar wat er in het hokje staat!

## De opdrachten

Bij de blauwe, gele en groene hokjes pak je een opdrachtkaartje. Dit kunnen de volgende opdrachten zijn:

**STELLING:** Je leest de stelling van het kaartje hardop voor. Je neemt kort de tijd om na te denken en reageert op de stelling. Ben jij het eens met de stelling? Of juist niet? Leg uit.

**SITUATIE:** Je leest de situatie van het kaartje hardop voor. Je neemt kort de tijd om na te denken en reageert op de situatie. Wat zou jij doen of zeggen? Leg uit.

**DENK & DOE:** Je leest de opdracht van het kaartje hardop voor. Voer de opdracht uit en/of leg uit wat jij denkt/doet.

## Einde van het spel

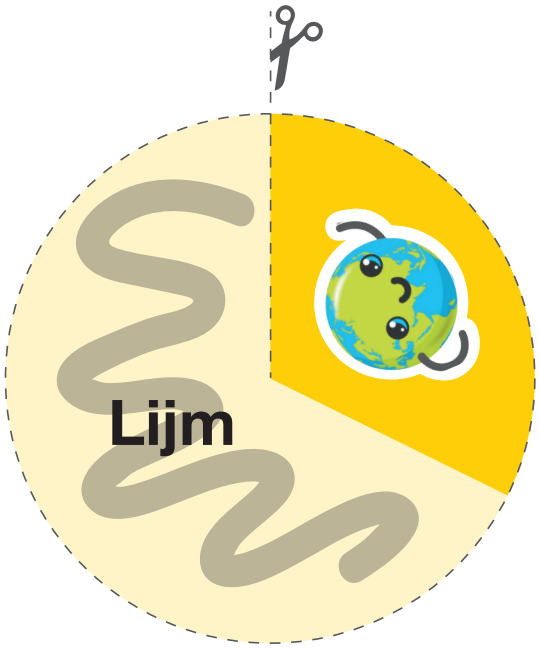
Komt een speler op het hokje met *Finish* dan is het spel afgelopen. Winnaar één is nu bekend. Maar wie is de tweede winnaar? Tel jullie fiches om erachter te komen wie de ficheskoning is!

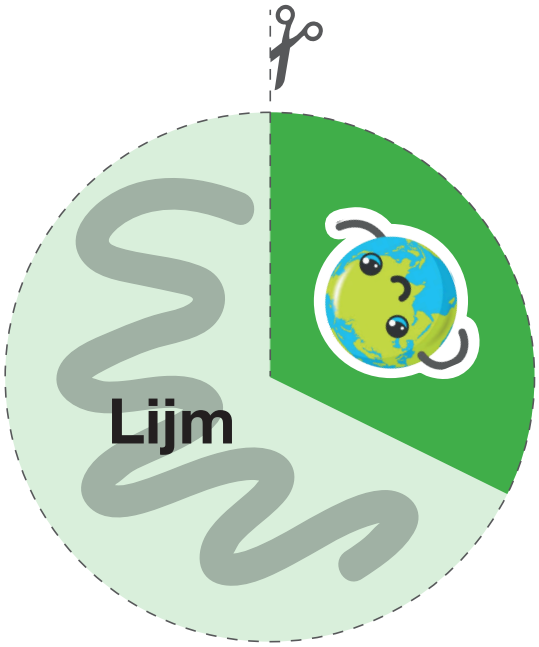
## Knip de pionnen uit

Knip op de kniplijnen en vouw tot een pion zodat alleen het donker gekleurde gedeelte nog zichtbaar is. Smeer lijm op het lichtgekleurde gedeelte en plak vast.








sam sam
Burgerschap in de Klas