

De wereld in kaart

WEETJE

Wist je dat de oudste bekende kaart van de wereld dateert van rond de 6e eeuw voor Christus? De kaart werd ontdekt in Irak en is een Babylonische kaart op een kleitablet, genaamd Imago Mundi.



Om de wereld in kaart te brengen, gebruiken we tweedimensionale kaarten.

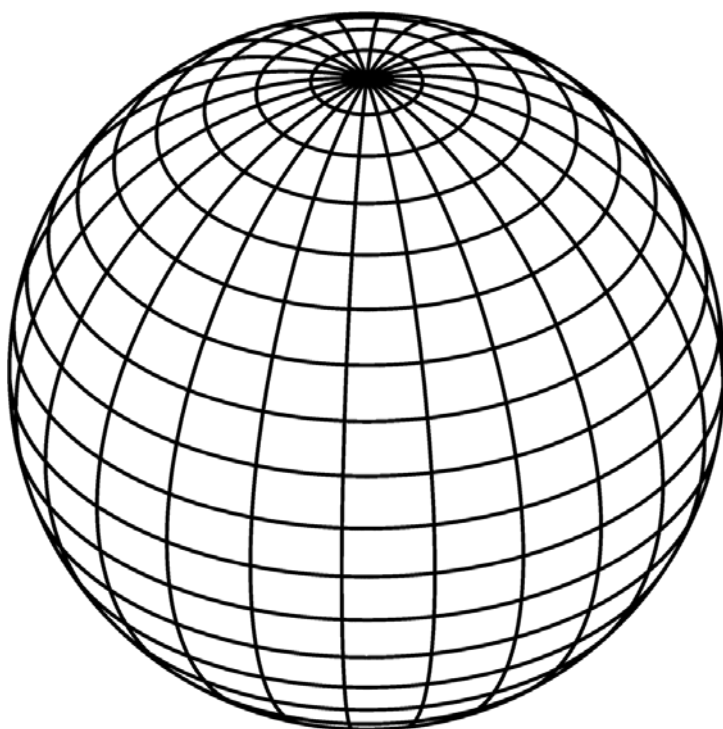
Omdat de aarde bol is, kun je deze niet zomaar weergeven op een plat vlak. Er zal altijd vervorming optreden. Het weergeven van de aarde op een plat vlak noemen we ook wel een kaartprojectie. In deze les ga je je eigen kaartprojectie maken.

Volg de stappen in deze lesbrief.

Stap 1

Maak een eenvoudige tekening in onderstaand raster. Zorg dat je ook de vakjes bovenin gebruikt.

Teken bijvoorbeeld een eenvoudig gezicht.

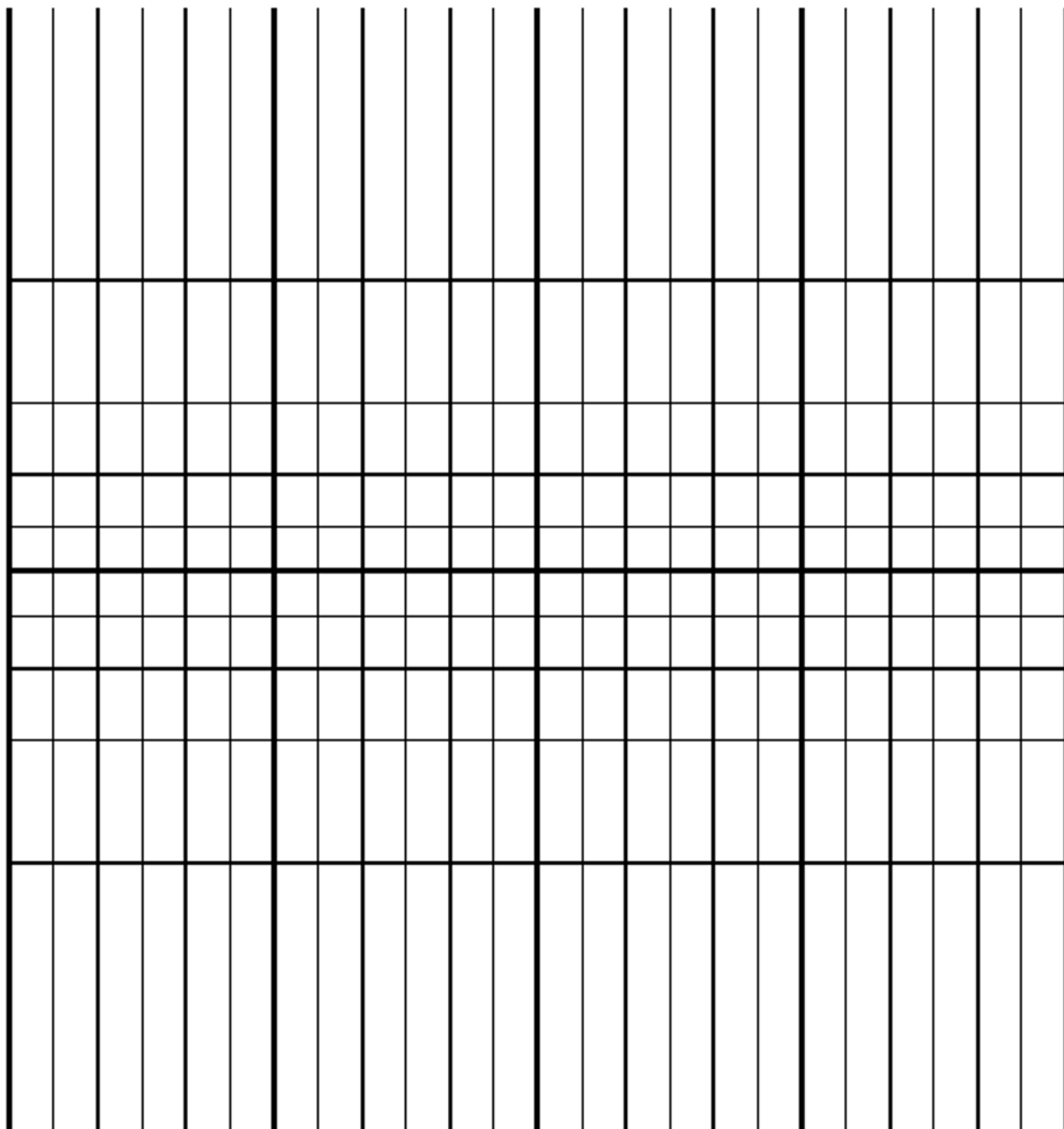


WEETJE

Wist je dat cartografen vroeger ontdekkingsreiziger waren? Ze voeren mee op schepen op zoek naar onbekend land. Als er onbekend land was gevonden, bracht de cartograaf dit in kaart door een kaart te tekenen.

Stap 2

Teken de tekening uit stap 1 vakje voor vakje over in onderstaand raster.
Zorg dat je de tekening aanpast aan het raster.

**Stap 3**

Vergelijk de twee tekeningen, wat valt je op?
