

Nikki's tech team goes green

De Grootste online Escaperoom



PUZZEL 1 | PROGRAMMEER DE AUTOMATISCHE PILOOT

Groep 1	? anker	De leerlingen moeten voorzien dat “Plaats je anker met de hand” impliceert dat er ook automatisch geankerd kan worden, en daarmee de juiste plek in het algoritme vinden.
Groep 2	! zeearm	De leerlingen moeten voorzien dat het niet om de percentages gaat, maar om het onderwerp dat eraan staat.
Groep 3	_ B	De leerlingen moeten er zelf achter komen dat er gebruik wordt gemaakt van afkortingen en zij moeten de ontbrekende afkorting bedenken/vinden.
Groep 4	* EN	De leerlingen moeten voorzien dat één van de drie omstandigheden niet hoeft te betekenen dat de boot zeegras beschadigt. Dit elimineert de opties “OF” en “ALS” die ze in het standaardprogramma zien (dat alle leerlingen krijgen), alleen de optie “EN” blijft dan over.
Groep 5	^ NIET	Uit de tekst moeten de leerlingen opmaken dat wanneer de zeebodem NIET donkerblauw is, er risico is op een gebied met zeegras of koraal.

DE GROOTSTE ESCAPEROOM

Programmeer de automatische piloot

45

Help Nikki haar automatische piloot opnieuw te programmeren, zodat haar boot om gebieden met zeegras heen vaart.

OPDRACHT
Kom er met jouw groepje achter welke informatie mist in het algoritme en vind het juiste antwoord voor jullie onderdeel. Dit doe je met behulp van de informatie die je krijgt.

- ALS de diepte van de oceaانبodem minder dan 3 meter is
- [*] het leefgebied is aan de kust OF koraalrif OF [!]
- [*] de kleur van de zeebodem is [^] donkerblauw
- DAN risico om zeegras te beschadigen
Ho, H[_], Hm, Hd, Hs en Rm = WAAR
- ALS risico = WAAR, DAN wijzig koers om om zeegras heen te varen
- ALS het percentage van de bedekking met zeegras 35% of meer is,
- DAN vertraag de snelheid EN geef waarschuwing over laten vallen van het [?]

[*] [] Antwoord

[!] [] Antwoord

[?] [] Antwoord

[^] [] Antwoord

[_] [] Antwoord

School Naam
Klas 08

Score
263 km

VERDER →

PUZZEL 2 | NAVIGEREN OP ZEE

Groep 1

B2, E3

De eerste satellietafbeelding bevat de boot met het label HHV. Als deze wordt gecombineerd met de grote kaart, dan wordt duidelijk dat deze zich bevindt aan de kust van vak B2.

De tweede satellietafbeelding bevat de boot met het label TTM. Als deze wordt gecombineerd met de grote kaart, dan wordt duidelijk dat deze zich bevindt aan de kust van vak E3.



Groep 2

A4, D3

De eerste satellietafbeelding bevat de boot met het label HQX. Als deze wordt gecombineerd met de grote kaart, dan wordt duidelijk dat deze zich bevindt aan de kust van vak A4.

De tweede satellietafbeelding bevat de boot met het label LRM. Als deze wordt gecombineerd met de grote kaart, dan wordt duidelijk dat deze zich bevindt aan de kust van vak D3.



Groep 3**F6**

Stap 1: Zoek uit welke boot op het radarscherm het schip is dat de noodoproep verzond. Spelers weten wat de roepnaam (ZLX) van het schip is, dit wordt genoemd in de video en staat op de puzzelafbeelding op het smartboard.

Stap 2: Tel het aantal ringen op de radar: 4 ringen = 5 nautische mijl = 1 vierkant weg.

Stap 3: De leerlingen moeten erachter komen dat de radar anders georiënteerd is dan de kaart. De boeg van Nikki's boot wijst naar het oosten, dus één vierkant links van Nikki's boot is één vierkant naar het noorden toe (F6).

**Groep 4****E6, G3, G7**

Op de kaart ligt de boeg van Nikki's boot richting het oosten, dus de 'bovenkant' van het radarscherm is oost.

G7: De dichtstbijzijnde stip op de radar ligt boven het midden, dus oostelijk. De afstand is twee ringen, dus $2 \times 2,5 = 5$ nautische mijl. Deze afstand vertaalt zich naar één vierkant in het kaartraster.

E6: De tweede dichtstbijzijnde stip op de radar ligt links van het midden, dus noordelijk ('links' van het oosten). De afstand is vier ringen, dus $4 \times 2,5 = 10$ nautische mijl. Deze afstand vertaalt zich naar twee vierkanten in het kaartraster.

D6: De derde dichtstbijzijnde stip op de radar ligt achter het midden, dus westelijk ('achter' het oosten). De afstand is zes ringen, dus $6 \times 2,5 = 15$ nautische mijl. Deze afstand vertaalt zich naar drie vierkanten in het kaartraster.

**Groep 4****E6, G3, G7**

Op de kaart ligt de boeg van Nikki's boot richting het oosten, dus de 'bovenkant' van het radarscherm is oost.

H6: De dichtstbijzijnde stip op de radar ligt rechts van het midden, dus zuidelijk ('rechts' van oost). De afstand is twee ringen, dus $2 \times 2,5 = 5$ nautische mijl. Deze afstand vertaalt zich naar één vierkant in het kaartraster.

G4: De tweede dichtstbijzijnde stip op de radar ligt achter het midden, dus westelijk ('achter' het oosten). De afstand is vier ringen, dus $4 \times 2,5 = 10$ nautische mijl. Deze afstand vertaalt zich naar twee vierkanten in het kaartraster.

D6: De derde dichtstbijzijnde stip op de radar ligt links van het midden, dus noordelijk ('links' van het oosten). De afstand is zes ringen, dus $6 \times 2,5 = 15$ nautische mijl. Deze afstand vertaalt zich naar drie vierkanten in het kaartraster.



PUZZEL 3 | RESERVE COMMUNICATIEMIDDELEN

Groep 1	Signaal-vlaggen	Oplossing : Gezagvoerder patrijspoort Reddingsboot Calamiteiten Overboord noodgeval Zee stroming touw werk Het woord: "zwemvest". Dit is het enige Nederlandse woord dat met deze lettercombinatie gespeld kan worden.
Groep 2	VHF Radio	Oplossing: Alle zeelieden uitkijken gevaarlijk kliffen stuurboord. Het woord: "golven". Spelers krijgen ook bonuspunten voor "volgen" omdat dit woord ook gemaakt kan worden met deze lettercombinatie.
Groep 3	Semafoor	blijf bij de boot zwem niet naar de kust Het woord: "bliksem". Dit is het enige Nederlandse woord dat met deze lettercombinatie gespeld kan worden.
Groep 4	Satelliettelefoon	Gebruik bij een noodgeval op zee je VHF radio Het woord: "verbinding". Dit is het enige Nederlandse woord dat met deze lettercombinatie gespeld kan worden.
Groep 5	Morsecode	Oplossing: Hoe is de zichtbaarheid Nikki Het woord: "bericht". Dit is het enige Nederlandse woord wat met deze lettercombinatie gespeld kan worden.

Groep 1

