

Game over



WEETJE

Wist je dat Okan Kaya uit Sydney het wereldrecord non-stop gamen op zijn naam heeft staan? Hij gamede maar liefst 135 uur aan een stuk, zonder slaap.

Veel jongeren vinden het leuk om te gamen, maar zonder dat ze er erg in hebben, wordt er ook een spelletje met hen gespeeld. Gameontwikkelaars doen er alles aan om de gamer zo lang en vaak mogelijk online te laten komen. Dit kan leiden tot een gameverslaving, een probleem waar je lastig vanaf komt.

OPDRACHT 1

Naar welke criteria of aspecten wordt gekeken om vast te stellen of iemand gameverslaafd is?

OPDRACHT 2

Welke regels heeft de Chinese overheid opgesteld om gametijd onder jongeren te verminderen?

OPDRACHT 3

Je schrijft een pleidooi over gameverslaving. In het pleidooi richt je je allereerst tot de gameontwikkelaars. Een pleidooi is een stuk tekst waarin je iemand anders probeert te overtuigen. Het bestaat dus vooral uit argumenten die jouw punt ondersteunen. Het is handig om feiten te gebruiken om je argumenten sterker te maken. De volgende vragen moet je beantwoorden in je pleidooi:

A Wat is de rol van gameontwikkelaars bij gameverslaving? Zijn zij verantwoordelijk en moeten ze stappen ondernemen om gameverslaving te verminderen? Waarom? Zo ja, welke?

B Wat is de rol van ouders bij gameverslaving? Zijn zij verantwoordelijk en moeten ze stappen ondernemen om gameverslaving te verminderen? Waarom? Zo ja, welke?

C Wat is de rol van de gamer zelf bij gameverslaving? Is de gamer verantwoordelijk en moet de gamer stappen ondernemen om gameverslaving te verminderen? Waarom? Zo ja, welke?

D Wat is de rol van de regering bij gameverslaving? Is de regering verantwoordelijk en moet de regering stappen ondernemen om gameverslaving te verminderen? Waarom? Zo ja, welke?

Schrijf een pleidooi aan de gamemakers, waarin je bovenstaande punten verwerkt.

Handwriting practice lines consisting of 20 horizontal dashed blue lines.

WEETJE

Wist je dat gamen je slimmer kan maken? Je doet een beroep op je werkgeheugen en probleemoplossend vermogen, maar ook je ruimtelijk inzicht, creativiteit, oog-handcoördinatie, doorzettingsvermogen en Engelse woordenschat (als je een Engelse game speelt) nemen toe.