Het Grote Fraudespel



WEETJE: Wist je dat verzekeraars in 2017 wel 101 miljoen euro (!) hebben bespaard door het opsporen van fraudeurs?

Bij verzekeringen wordt er vaak fraude gepleegd. Mensen proberen dingen vergoed te krijgen waar ze geen recht op hebben. Door de aanvragen grondig te bekijken en logisch na te denken kunnen verzekeraars veel fraudeurs opsporen. In deze les kruipen jullie in de huid van een verzekeraar. Lukt het jullie om door middel van een app en jullie gezond verstand de fraudeurs op te sporen?!

OPDRACHT 1

Hieronder staan vier aanvragen voor een verzekering. Lees de aanvragen goed door.



Naam: **Sem**
Leeftijd: 10 jaar
Hobby's: houdt niet van sport, maar wel van gamen
Huisdieren: geen
Aangifte gedaan: -

"Tijdens het dagelijkse potje voetbal heb ik de voetbal door een ruit van de kas van mijn buurman geschoten. Hierbij viel de pot met zijn dierbare geranium kapot. Kunt u de schade van 80 euro voor de ruit en de geranium vergoeden?"

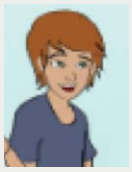




Naam: **Sofie**
Leeftijd: 11 jaar
Hobby's: skateboarden en tekenen
Huisdieren: hond en cavia
Aangifte gedaan: ja
Aantal schadegevallen afgelopen jaar: 1

"Graag maak ik gebruik van mijn reisverzekering voor een vergoeding van 320 euro. Mijn koffer met daarin mijn toilettas, 2 skateboarden, tekendoos, kussen, schildersezel, 3 truien, 2 vesten, 2 broeken, ondergoed, 2 paar schoenen, net nieuwe 3D pen, slaapzak en matje is op weg naar kamp helaas gestolen."

© 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra en Karlijn Ballemans van WisMon in samenwerking met Nationale-Nederlanden.



Naam: **Finn**
Leeftijd: 13 jaar
Hobby's: gamen en lezen
Huisdieren: kat en paard
Aangifte gedaan: nee
Aantal schadegevallen afgelopen jaar: 2

"Nou ja mijn net nieuwe transformerstas is net voor kerst gestolen, heel vervelend allemaal want hij was wel 40 euro. Ik heb een foto van de tas toegevoegd, deze is rood omcirkeld. Alvast bedankt voor alles!"





Naam: **Mila**
Leeftijd: 8 jaar
Hobby's: paardrijden en knuffelen met de hond
Huisdieren: hond
Aangifte gedaan: niet nodig
Aantal schadegevallen afgelopen jaar: 2

"Mijn paard Poeki heeft nogmaals de knuffel van mijn hond opgegeten. Ook deze keer heb ik een nieuwe knuffel nodig van 48 euro. Kunt u voor mij een nieuwe knuffel regelen?"



Sommige aanvragen zijn een beetje verdacht. Kun jij onderzoeken of er fraudeurs tussen zitten?
Ga naar https://scratch.mit.edu/projects/329791000/ (voor PO middenbouw: https://scratch.mit.edu/projects/329792396/). Beantwoord de vragen van Giga.
Let op: Soms is het antwoord in de aanvraag te vinden, en soms moet je wat extra onderzoek doen op internet om de vraag te kunnen beantwoorden! Vul de namen van de personen die aan de beschrijving van Giga voldoen in bij het antwoordveld. Deze personen krijgen dan een fraudepunt.

Wie heeft er aan het einde de meeste fraudepunten en is volgens jullie de fraudeur?

WEETJE:
Samen hebben de verzekeraars 11.540 fraudeurs gepakt in 2017. Dat is bijna 15 procent meer dan in 2016. Per fraudegeval leverde dat een besparing van gemiddeld 8.725 euro op.

OPDRACHT 2

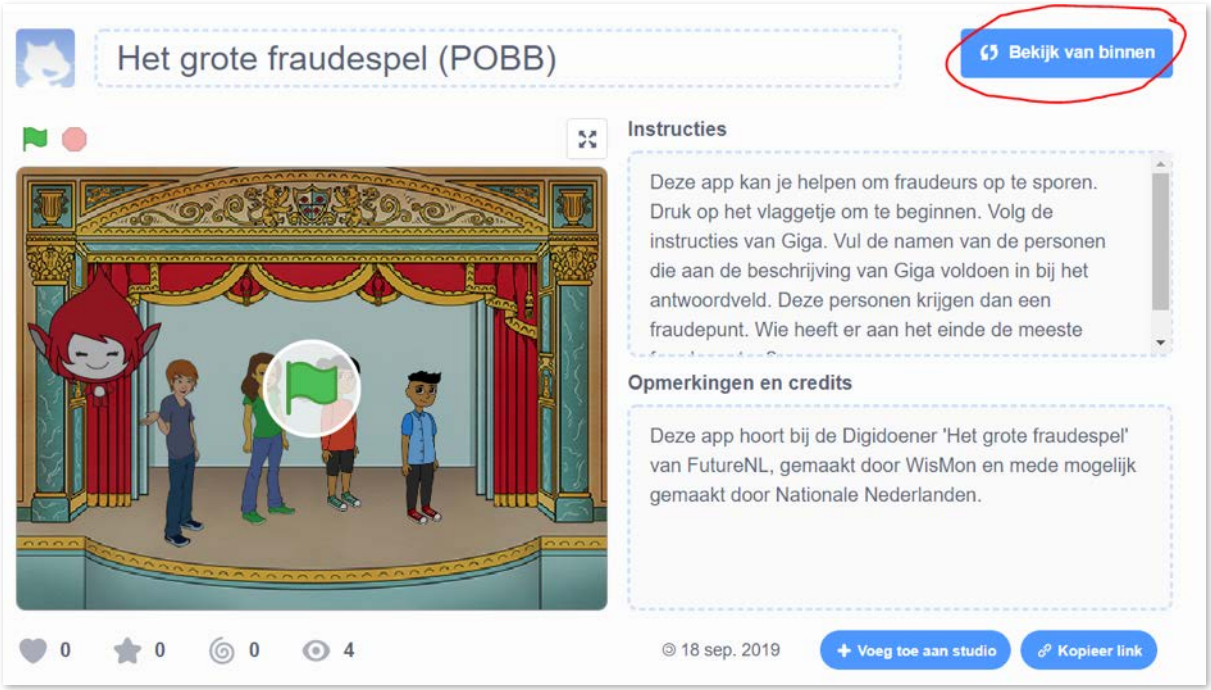
Bekijk de aanvragen nog eens goed. Kun je in je groepje nog meer verdachte dingen ontdekken? Welke vragen zou je nog meer kunnen stellen om deze verdachte dingen te ontdekken?

© 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra en Karlijn Ballemans van WisMon in samenwerking met Nationale-Nederlanden.

OPDRACHT 3 - VERDIEPING

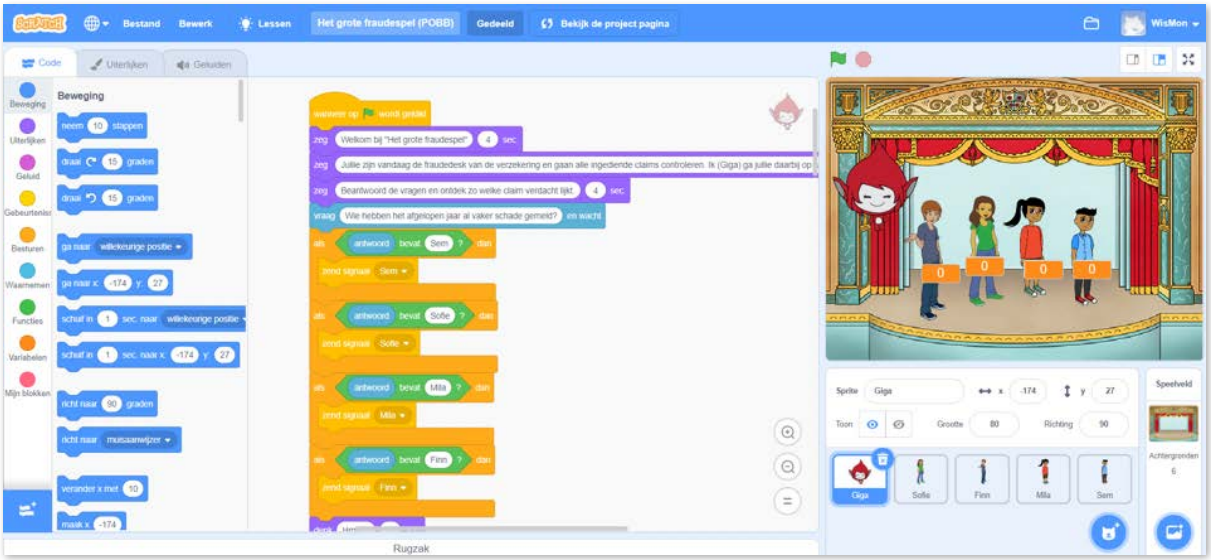
De app die jullie gebruikt hebben om de fraudeurs op te sporen is gemaakt in Scratch. Zelf kun je ook apps bouwen in Scratch. Ook is het mogelijk om bestaande apps aan te passen. In deze opdracht gaan jullie zelf een vraag toevoegen aan de code van de app. Klik op deze link https://scratch.mit.edu/projects/329791000/ en volg het onderstaande stappenplan:

Stap 1



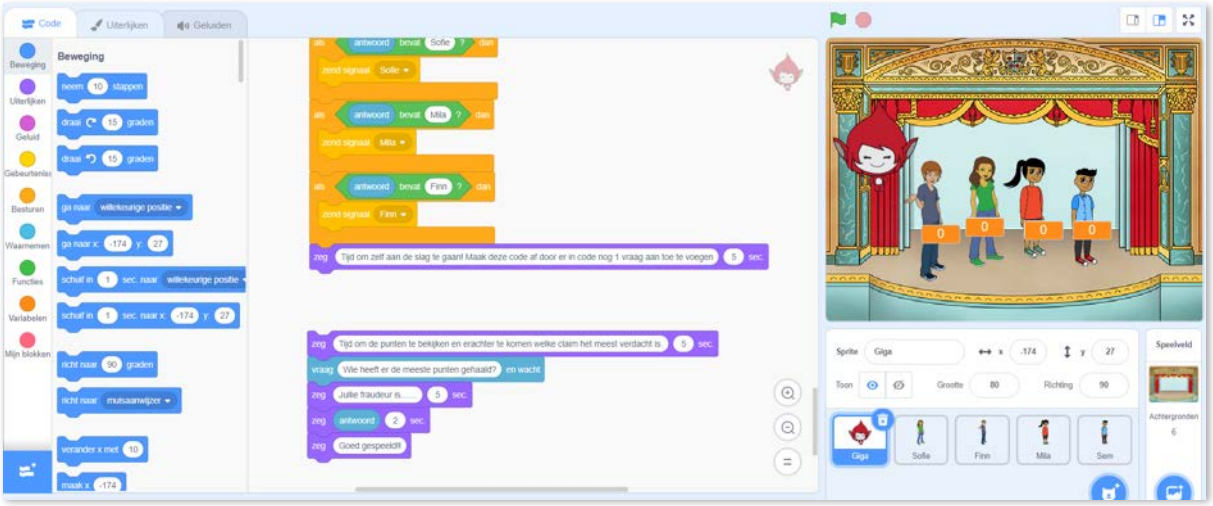
Druk op de knop 'Bekijk van binnen'

Als het goed is zie je nu het volgende scherm (zorg ervoor dat rechtsonder Giga aangeklikt is):



In het midden zien we de code van de app. Deze code voorschrijft hoe de app eruitziet en wat er in de app gebeurt. Scroll naar beneden om de rest van de code te kunnen zien. Helemaal onderaan zie je dat een stukje van de code onderbroken is, hier gaan jullie een stukje code aan toevoegen.

© 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra en Karlijn Ballemans van WisMon in samenwerking met Nationale-Nederlanden.

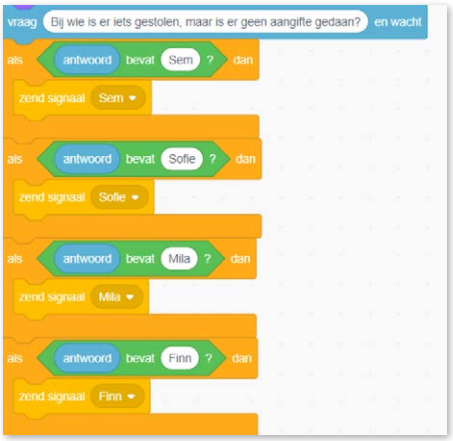


Stap 2

Jullie gaan nu zelf een vraag toevoegen aan de code. Welke vraag willen jullie toevoegen?

Stap 3

Links van de code zie je allerlei blokken, dit zijn de programmeerblokken. Door te scrollen of op de gekleurde bolletjes te klikken zie je de verschillende programmeerblokken. Door de kleuren van de blokken kun je ze links gemakkelijk terugvinden. Door de blokken aan te klikken en naar het scherm te verplaatsen kun je ze aan je code toevoegen.
Om de vraag toe te kunnen voegen in code, spieken we naar de bestaande code. Hier zie je een stukje code in beeld waarin Giga een vraag stelt.



Kunnen jullie deze code nabouwen en aanpassen zodat Giga de vraag stelt die jullie willen toevoegen? Plaats jouw nieuwe code in het stukje waar de code nu onderbroken is. Zorg dat uiteindelijk alle blokken met elkaar verbonden zijn.

Stap 4

Ben je klaar met je code? Test hem dan uit! Klik op het vlaggetje en doorloop de app. Wie is nu de fraudeur?

© 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra en Karlijn Ballemans van WisMon in samenwerking met Nationale-Nederlanden.