BEEKSE BERGEN

GROEP 7-8
BROODJE AAP

Leerkrachteninstructie

Duur: +/- 2 uur

In de voorbereidende lessen onderzoeken de leerlingen de verschillen tussen mens en dier. Daarnaast gaan de lessen over de invloed van de mens op dieren.

Het lesmateriaal bestaat uit een aantal onderdelen:

1. Introductie opdracht in het leerlingenboekje over het verschil tussen de mens en de chimpansee
2. Test your skills-oefeningen
3. Voedselketen opdracht
4. Brood Aap spel
5. Zelf Broodje Aap verhaal verzinnen

Algemeen nodig:

- Leerlingenwerkboekje
- Smartboardles van Lesson Up

Leerdoelen:

- Bewust worden van de eigenschappen van dieren en de verschillen met de mens.
- Bewust worden van de invloed van de mens op dieren.
- Bewust worden van de status van dieren in de wereld.
- Samenwerken, samen overleggen, kennis delen met elkaar.
- Spelenderwijs leren en kennismaken met de dieren uit het park.
- Onderzoekend en ontdekkend leren stimuleren.
- Gepersonaliseerd leren aanbieden.

De lessen sluiten aan bij de kerndoelen van SLO en de leerlijn 'Oriëntatie op jezelf en de wereld' voor groep 7-8:

- 39- ontbossing/broeikaseffect mens & samenleving
- 40- erfelijkheid van eigenschappen mens/dieren
- 41- verschil mens en zoogdier in ademhaling/voortbeweging
- 41- werking van de zintuigen van dieren, skelet en spieren
- 50- focus op Europa en op de rest van de wereld

Heel veel plezier met het lesmateriaal en we hopen jullie te zien in het park. Mochten jullie een rondleiding willen boeken, laat dan weten dat jullie het lesmateriaal hebben gevolgd.
Hier kan dan rekening mee worden gehouden in de rondleiding.

Instructie lessen

= gebruik smartboard

1. **Intro opdracht**
   - Leerlingen kunnen deze individueel maken

2. **Test your skills-oefeningen**
   Benodigdheden:
   - Geurtest: sterke geuren (geurkaarsje, Franse kaas, kaneel, wasmiddel, citroen, azijn etc.)
   - Verspringen: krijtje of tape, meetlint
   - Oog test: schaar, wit A4 papier, eventueel een rolmaat
   - Ren test: stopwatch

   Tips
   - Bij voorkeur voer je deze testen samen met de klas buiten uit. Op een groot schoolplein of op een grasveld. Zorg er wel voor dat je alle benodigdheden bij je hebt.
   - Er zit een duidelijk competitie element in alle oefeningen. Je kunt als leerkracht kiezen of je ook echt een ranglijst van de klas wil maken voor de verschillende oefeningen of dat dit niet nodig is.

3. **Voedselketen opdracht**
   - Deze opdracht is op het smartboard en is klassikaal. Een aantal leerlingen lopen naar het bord en plaatsen de juiste afbeeldingen in de juiste voedselketen kaders.
   - Druk op controleren om de antwoorden na te kijken.

4. **Broodje Aap spel**
   - Zet alle tafels aan de kant en verdeel het klaslokaal in twee vakken. Een 'Broodje Aap' vak en een 'Echt Waar!!' vak. Leg een papier op de grond waarop je aangeeft wat elk vak is.
   - Gebruik de smartboard quiz om het Broodje Aap spel te spelen. Bij elke vraag zit een timer van 5 minuten die je als leerkracht aanzet als de vraag is voorgelezen.

5. **Zelf Broodje Aap verhaal verzinnen**.
   Leerlingen kunnen nu zelf een broodje Aap verhaal verzinnen.
   Daarin zijn de volgende elementen belangrijk:
   - Een Broodje Aap verhaal van max. 5 zinnen.
   - Laat leerlingen een verhaal verzinnen wat aannemelijk klinkt voor een ander. Laat leerlingen het testen bij elkaar.
   - Zorg ervoor dat leerlingen ook uit kunnen leggen hoe het echt zit met dit dier. Ze kunnen hiervoor informatie opzoeken op internet. Let erop dat ze niet alleen Wikipedia gebruiken om aan informatie te komen maar meerdere bronnen checken.
   - Ze kunnen hun Broodje Aap verhalen testen bij degene die de klas rondleidt in het park.