

Codekraken



Mastermind is een spel dat heel erg lijkt op hoe computers code kraken. Eigenlijk speel je een computer na als je Mastermind speelt!

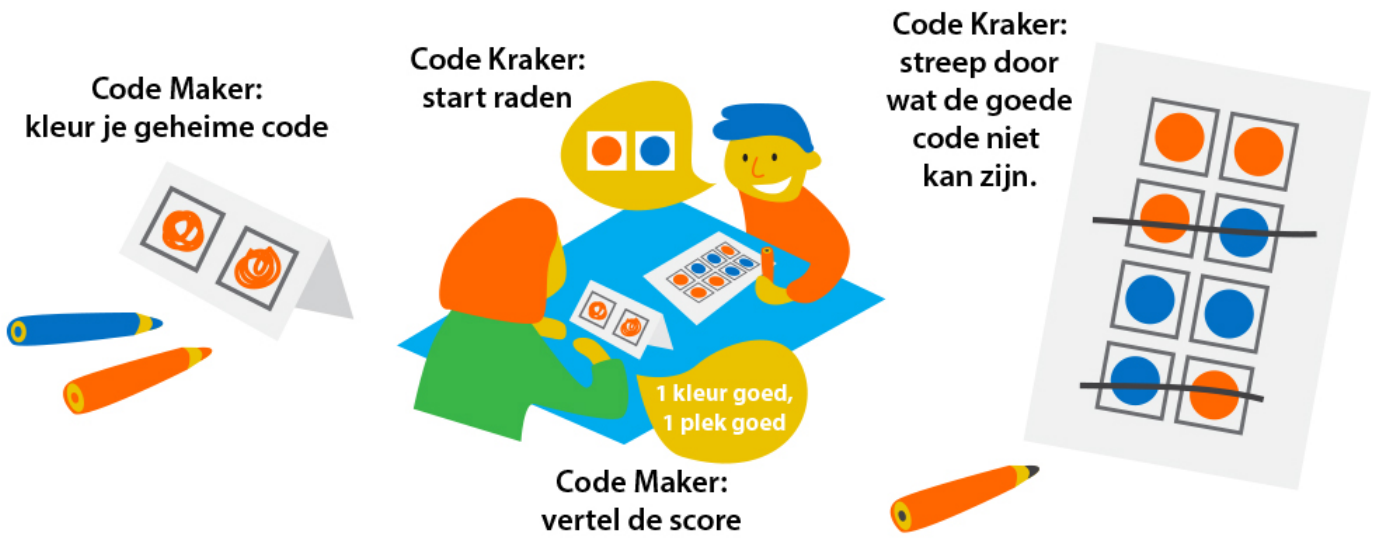
ZELF CODES KRAKEN

Jullie gaan zelf codes kraken. Werk in tweetallen. Eén kind is de Code Maker, de ander is de Code Kraker. Na één potje wisselen jullie steeds van rol.

2x2

Zo spelen jullie:

WEETJE:
Computers kunnen langere codes kraken dan mensen. Uitvinders werken nu aan supercomputers, die dat nog beter en sneller kunnen. Die heten quantumcomputers.



2x2

Knip je werkvel uit:

Code Maker

Vouw je bordje en kleur de code die de ander moet raden.

Code Kraker

Je speelt met 2 kleuren en 2 vakjes. Dit zijn alle mogelijke oplossingen.

Kruis door welke het niet zijn:

r	r
r	b
b	r
b	b

2x3

Knip je werkvel uit:

Code Maker

Vouw je bordje en kleur de code die de ander moet raden.

Code Kraker

Je speelt met 3 kleuren en 2 vakjes. Dit zijn alle mogelijke oplossingen.

Kruis door welke het niet zijn:

r	r	b	g
r	b	g	g
r	g	g	r
b	b	g	b
b	r		

3x3

Als jullie nog tijd over hebben, kun je het nog moeilijker maken. Je speelt nu met de cijfers 1, 2 en 3 en hebt geen antwoordvel.

Knip je werkvel uit:

Code Maker

Vouw je bordje en zet 3 cijfers in de drie vakjes. Gebruik alleen 1, 2 en 3.

Code Kraker

Je speelt met 3 cijfers en 3 vakjes. Schrijf je pogingen op.
