ZOMERBOEKJE 1

Naam: .....



Vul zelf de tekstballonnen in!

ZOMERBOEKJE 2

Picknick

Jij gaat een dagje picknicken met je familie en/of vrienden.
Wat neem je allemaal mee? Maak een lijst!

Inpaklijst picknick:

1. ……
2. ……
3. ……
4. ……
5. ……
6. ……
7. ……
8. ……
9. ……
10. ……



ZOMERBOEKJE

3

Teken hier de inhoud van jouw picknickmand!

Spoedrecepten voor

De zon schijnt, het is vakantie en je hebt honger! Het allerbeste moment dus voor een zomerse picknick. Maar dan wel nú want over een uur kan het wel weer regenen! Deze picknickrecepten heb je razendsnel gemaakt. Verzamel je vrienden, pak een kleedje en plof neer in het park. Of gewoon in de achtertuin natuurlijk. Tekst en foto's: Nathalie Strijker



Salade op een stokje

Nodig:
- Verschillende soorten groente. Bijvoorbeeld ijsbergsla, tomaatjes, paprika, wortel, komkommer of bleekselderij.
- Eventueel mini-bolletjes mozzarella of blokjes kaas
- Lange satéprikkers
- Een sausje dat je lekker vindt, zie bijvoorbeeld het recept hieronder.

Snij de groente in grote stukken en rijg die aan de prikkers. Klaar..! Extra lekker met een sausje erbij om in te dippen.

Nodig:
- 5 boterhammen (liefst wit)
- Blikje tonijn
- Geraspte wortel
- Mayonaise

Dipfeest

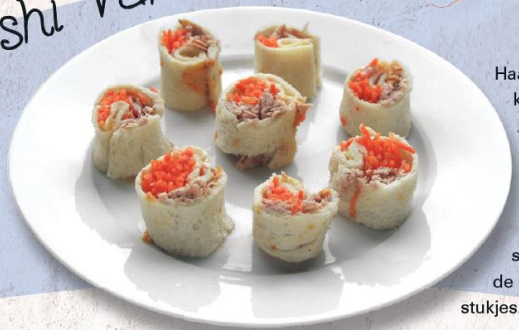


Nodig:
- Een grote metalen muffinvorm (of twee kleinere)
- Lekkere dingen
- dipsausjes, bijvoorbeeld hummus of tzatziki

Verzamel zoveel mogelijk lekkere dingen uit de koelkast en keukenkasten en stop die in de holtes van de muffinvorm. In onze muffinvorm zitten bijvoorbeeld: tomaatjes, worteltjes, nootjes, zoute koekjes, bleekselderij, paprika, gedroogde cranberries, pretzels en komkommer. Hou twee holtes vrij voor sausjes. Lekker om in te dippen zijn hummus of tzaziki. Maar je kunt ook zelf een sausje maken van bijvoorbeeld mayonaise met een scheutje ketchup en wat geperste knoflook. Of van yoghurt met wat mayonaise en verse bieslook. Als je de holtes vooraf vult met papieren cupcakevormpjes, ziet het er extra vrolijk uit.

spontane picknicks

Sushi van brood



Haal van de boterhammen de korstjes af en snij ze een beetje rechthoekig. Rol met een deegroller of lege fles de boterham zo plat mogelijk. Maak over de volle lengte van de boterhammen een soort vlag: bovenin een streep tonijn, daaronder geraspte wortel en onderop mayonaise. Rol dan die vlag zo strak mogelijk op. Begin aan de tonijnkant, dan plakt de mayonaise de boel mooi dicht. Snij met een scherp mes de rolletjes in ongeveer drie stukjes. Als je die op hun kant legt, is het net sushi!

Pannenkoekentaart

Nodig:
- 1 pak kant en klare pannenkoeken (8 stuks)
- 1 bakje roomkaas
- 150 gram ham in plakjes
- 100 gram geraspte kaas



Verwarm de oven voor op 200 graden. Leg een pannenkoek op een bakplaat en besmeer hem met roomkaas. Leg er een nieuwe pannenkoek op en beleg die met plakjes ham. Ga door met om en om beleggen tot de pannenkoeken op zijn. Strooi de geraspte kaas over de bovenste pannenkoek en zet de taart in de oven. Laat in een kwartiertje de kaas bovenop smelten en lichtbruin worden. Laat de pannenkoekentaart afkoelen en snij hem in punten.

Supersnelle slush

Nodig:
- 1 leeg plastic waterflesje
- Limonadesiroop
- Water



Vul het flesje voor ongeveer een kwart met siroop en verder met water. Zorg dat de fles niet helemaal vol zit (dan kan-ie knappen). Leg de avond ervoor in de diepvries. Haal de fles er vlak voor de picknick uit en knijp voor het eten/drinken een paar keer in de fles om de slush een beetje te crunchen.
Nog feestelijker met een rietje. Om het een beetje gezonder te maken, kun je de fles ook vullen met sap.

TIP **Zorg dat je een paar flesjes van deze slush al in de diepvries hebt liggen. Als het dan ineens picknickweer is, liggen ze al klaar.**

Choco-aardbeien

Nodig:
- Aardbeien (liefst een beetje grote joekels)
- Ongeveer 100 gram chocolade
- Een lege eierdoos



Snij met een scherp mesje het kroontje van de aardbeien en hol ze een klein beetje uit (dan kan er meer chocolade in!). Breek de chocolade in blokjes, doe die in een schaaltje en zet het één minuut in de magnetron op de hoogste stand. Goed doorroeren en daarna opnieuw een minuut op de hoogste stand. Weer doorroeren en nog nog een keer een minuut in de magnetron, net zolang tot de chocolade helemaal gesmolten is. Zet de aardbeien rechtop in de eierdoos, dan vallen ze niet om. Schep met een theelepeltje voorzichtig de chocolade in de holte van de aardbeien. Zet de eierdoos met gevulde aardbeien eventueel even in de koelkast om de chocolade sneller te laten stollen. In de eierdoos kun je deze 'aardbeienbonbons' heel makkelijk vervoeren.

ZOMERBOEKJE

6

Scoop beleeft een avontuur!

Schrijf een verhaal met Scoop als hoofdpersoon. Denk van tevoren na wie er nog meer in jouw verhaal voorkomen en wat er gaat gebeuren. De plaats is al bekend, namelijk tijdens een picknick in het park!

Woordzoeker

Let op! je mag een woord niet dubbel afstrepen! Dus als je ergens 'strandlaken' hebt gevonden, dan staat het woordje 'strand' ergens anders!

K	R	A	P	B	R	O	O	D	J	E	S
D	E	E	L	K	C	I	N	K	C	I	P
L	A	B	S	V	A	K	A	N	T	I	E
E	T	K	P	B	A	R	B	E	C	U	E
W	A	T	E	R	P	I	S	T	O	O	L
L	M	E	L	L	I	M	O	N	A	D	E
O	G	D	E	K	E	O	B	S	E	E	L
S	N	A	N	S	R	E	P	P	I	L	S
A	A	L	K	E	O	R	B	M	E	W	Z
R	H	A	Z	O	N	N	E	B	R	I	L
A	B	S	P	E	L	L	E	T	J	E	S
P	I	C	K	N	I	C	K	M	A	N	D

BAL
BARBECUE
BROODJES
HANGMAT
KLEED
LEESBOEK
LIMONADE
PARASOL
PARK
PICKNICK



PICKNICKMAND
SALADE
SLIPPERS
SPELEN
SPELLETJES
VAKANTIE
WATERPISTOOL
ZONNEBRIL
ZWEMBROEK

Mieren!

Tijdens zo'n picknick kom je best weleens wat nieuwsgierige en hongerige mieren tegen! Als we een mier zien, is 'ie vaak niet alleen maar met meerdere mierenvrienden. Wat weten we eigenlijk allemaal over de mier? Lees de teksten en beantwoord de vragen.

Tekst 1

Mieren

Mieren kiezen een koningin: het grootste vrouwtje van de groep. Zij hoeft niet veel te doen, want er is een duidelijke taakverdeling. Er zijn namelijk verkenners, voedselverzamelaars en nestonderhouders.

Tekst 2

Een plichtsgetrouwe werker

Mieren wonen in **kolonies**, met strenge huisregels. Zo'n kolonie wordt **gesticht** door de mieren-koningin. Zodra zij is **bevrucht** zoekt ze een plek voor een nest en legt eitjes. Uit die eerste eitjes komen werksters, die een hoop taken te verdelen hebben. Sommige werksters helpen de koningin met het verzorgen van haar andere eitjes, andere **verdedigen** het nest, of zoeken voedsel. De koningin heeft maar één taak: eitjes blijven leggen. Als haar nest groot genoeg is, groeien sommige larfjes uit tot mannetjes of koninginnetjes. Tijdens de paringstijd krijgen ze vleugels en vliegen het nest uit, want **paren** doen mieren graag in de lucht. Na die 'bruidsvlucht' sterven de mannetjes. De koninginnen raken hun vleugels kwijt en beginnen weer een eigen nest.



Tekst 3

Steiger nodig? Vraag het deze mieren

Wie wat over samenwerken wil leren, moet naar mieren kijken. Dat de insecten elkaar helpen om aan voedsel te komen, wisten wetenschappers al. Maar de manieren waarop blijft hen verbazen. Nieuw onderzoek uit Panama laat zien dat trekmieren met hun kleine lijfjes een soort steigers vormen als ze over een helling moeten lopen. Als een mier uitglijdt, zet die zich daarna schrap om soortgenoten over zijn rug verder te laten lopen. Hoe steiler de helling, hoe meer mieren samen een steiger vormen. De onderzoekers gaan nu kijken of ze bijvoorbeeld robots kunnen programmeren ook snel zo'n constructie te vormen.

Tekst 4

Bezige beestjes die draaigatjes



Draait jouw fantasie ook meteen overuren bij het woord draaigatje? Terecht, want het is een bijzonder beestje. De zwarte mier is dan wel mini, maar kan samen met een kolonie vol soortgenoten tuinen kaalvreten en stoepen omwoelen. Niet door met zijn gatje te draaien trouwens. Het mediterrane draaigatje dankt zijn naam aan zijn verdedigingstactiek: bijten, kont naar de wond draaien en daar dan een irriterend stofje in spuiten. Al met al geen dier dat je op bezoek wilt hebben. Want dat is-ie: een exoot die op plantjes uit het Middellandse Zeegebied is meegelift naar ons land. En hier is het aantal kolonies binnen een jaar meer dan verdubbeld: van acht naar achttien. Slecht nieuws vinden kenners, want de insecten richten veel schade aan en laat zich niet zomaar wegjagen. Maar goed dat plaagdier-bestrijders ook niet voor één gat te vangen zijn.

ZOMERBOEKJE 9

Opdrachten

Lees de teksten en beantwoord de vragen.

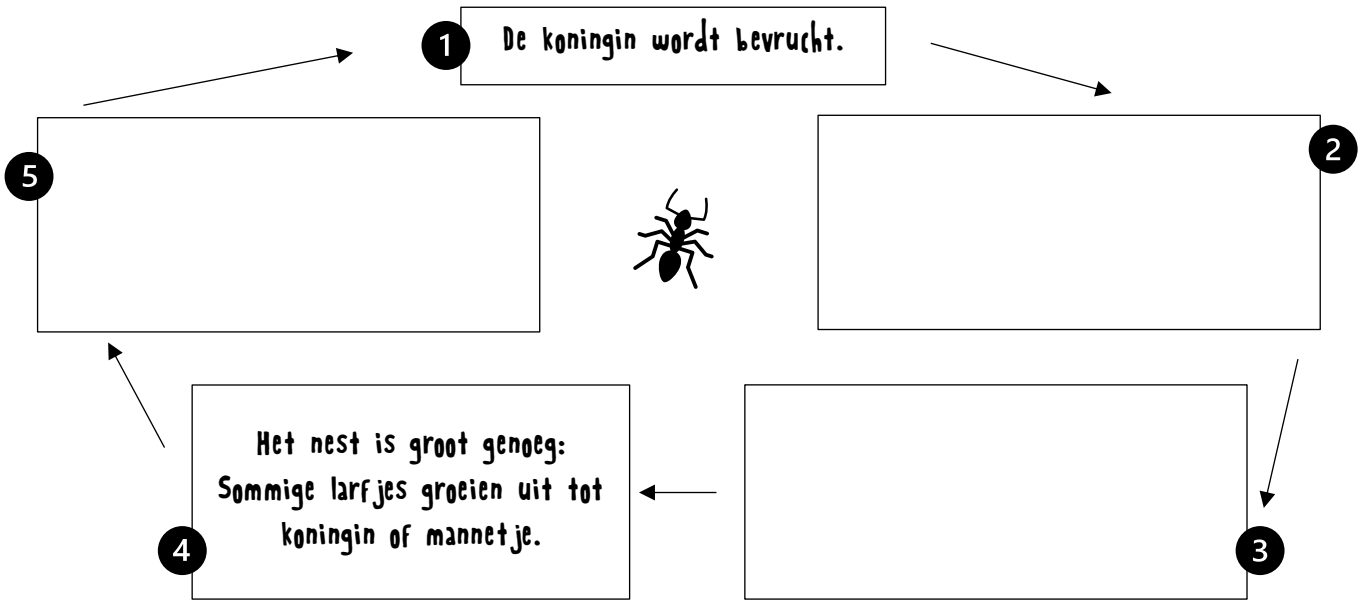
a Lees de beweringen in de tabel hieronder. Klopt het? Zet een rondje om het groene vinkje. Klopt de bewering niet, zet dan een rondje om het rode kruisje.

1. Mieren leven in groepen.	✓	✗
2. Alle mieren kunnen vliegen.	✓	✗
3. Na het paren, sterft de koningin.	✓	✗
4. Het draaigatje kan je in Nederland tegenkomen.	✓	✗

b Mieren kunnen uitstekend samenwerken. Ze doen dat door allerlei taken te verdelen. Wie doet wat? Sommige vakken zijn al ingevuld. Kan jij de rest invullen?

Mier	Taak	Omschrijving
Koningin	*Eitjes leggen en paren*	
Mannetje		
Werkster 1		*Deze mieren gaan alvast op onderzoek uit en kijken bijvoorbeeld of er ergens voedsel valt te scoren.*
Werkster 2		
Werkster 3		*Deze mieren helpen de koningin bij het verzorgen van de eitjes en verdedigen het nest.*

c De koningin en haar mieren leven in een soort van cyclus. Kan jij de overige stappen invullen?



Antwoorden:
***a)** 1 is waar, 2 is niet waar, 3 is niet waar en 4 is waar.*
***b)** De koningin legt eitjes en paart met een mannetje in paringstijd. De mannetjes paren tijdens paringstijd en overlijden daarna. Werkster 1 heeft als taak verkennen. Werkster 2 heeft als taak voedsel verzamelen, deze gaan op zoek naar voedsel. Werkster 3 heeft als taak het nest onderhouden, hierbij hoort het verdedigen van het nest of het verzorgen van de eitjes.*
***c)** Stap 2 - De koningin zoekt een plek voor haar nest en legt eitjes. Stap 3 – Uit de eitjes komen werksters die ieder weer een andere taak hebben. Stap 5 – Paringstijd: de koningin paart met een mannetje, het mannetje sterft en de koningin start een nieuw nest.*

20 PUZZELS

PUZZELEN MET

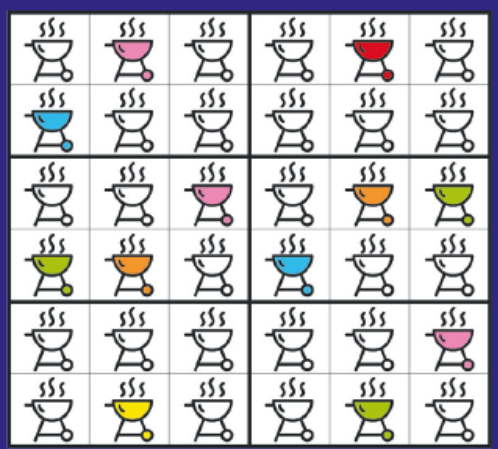
Het leukste aan de zomer vind ik buiten eten! Lekker barbecueën en picknicken op het strand of in het park. Dan smaakt alles lekkerder!

Shakestellen

Bij al dat eten smaakt een smoothie of een milkshake natuurlijk heerlijk. En twee zelfs nog beter! Zoek de stellen bij elkaar. Welke houd je over?

Barbedoku

Een zwarte barbecue is maar saai! Geef jij ze allemaal de juiste kleur? Zorg dat alle zes kleuren maar één keer voorkomen per rij, kolom en vet omlijnd vak van zes hokjes.



Picknickstreper

Streep alle woorden in de picknickmand weg en lees dan alle overgebleven letters achter elkaar. Die vormen samen mijn favoriet!

aardbeien
bestek
broodjes
couscous
croissant
dressing
drinken
frisdrank
hapjes
kant-en-klaar
kleed
koekjes
kopjes
limonade
luieren
mieren
prikkers
sandwich
smoothie
stokbrood
sushi
voorbereiden
wespen
wind
wraps

SCOOP

Parasolpraat

Als de zon er té veel zin in heeft, eet ik onder de parasol! En als je de code kraakt, heb ik nog een tip voor jou!





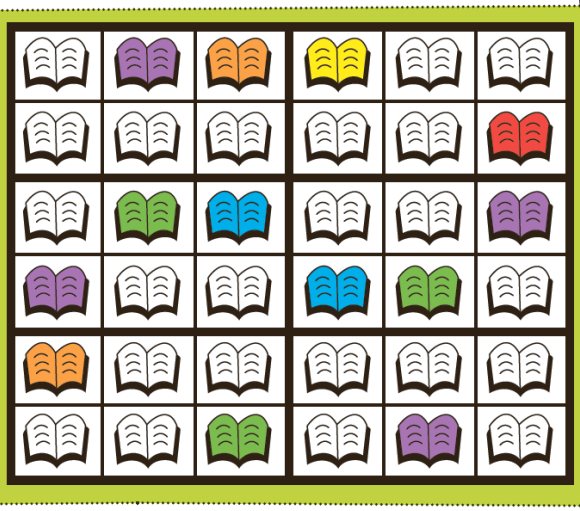
Zoek de 10 verschillen



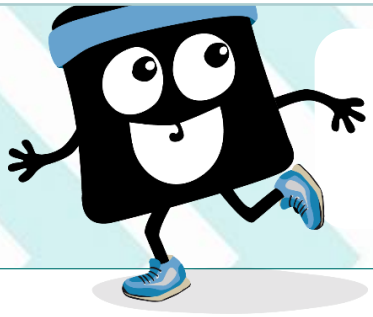


Boekdoku

De pagina's in deze boekjes zijn niet wit, maar welke kleur zijn ze wel? Zorg ervoor dat in elke rij en kolom en ieder dikomlijnd vak van zes hokjes de zes kleuren maar één keer voorkomen.



ZOMERBOEKJE 12



Tussen het picknicken door is het nu eens tijd voor wat beweging! Maak je klaar voor deze acht zenuwslopende challenges. Wie voltooit de opdracht het snelst?

10 x parkchallenge

Schrijf de namen van de spelers in het schema hieronder.
Zet een kruisje in het schema wanneer een speler een challenge wint. Sommige spelen doe je in een team of tweetal, de winnaars verdienen in dat geval allemaal één kruisje. Tel de kruisjes bij iedere speler op en kijk wie de grote winnaar is!

Naam speler	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	eind

Winnaar: .....

1: Spons gooien

Nodig: 5 grote sponzen, 1 emmer water, 1 lege emmer, speelveld 4m bij 4m.
Maak twee teams. Zet een volle emmer aan één kant van het speelveld en een lege emmer aan de andere kant. De spelers van de teams kiezen een plek in het veld en mogen daarna niet meer van deze plek af. Één speler staat naast de volle emmer en één speler staat naast de lege emmer.
Zet de timer op 2 minuten: het spel begint! De eerste speler doet een spons in de emmer en laat deze vol lopen met water. Deze speler gooit de emmer naar de eerste speler in het veld, de spelers in het veld gooien de spons over tot het bij de laatste speler bij de lege emmer is. Deze knijpt de spons uit en gooit de spons naar de speler bij de volle emmer. Enzovoort. Welk team heeft na 2 minuten het meeste water verzameld? Dit team wint!

2: Waterballonnen

Nodig: waterballonnen.
Vorm tweetallen. Ieder tweetal gaat tegenover elkaar staan met 2 meter tussen hen in. Tel tot drie en de spelers gooien een waterballon naar hun medespeler. Vangt hij/zij de ballon en is de ballon nog heel? Dan doet deze speler één stap naar achter. Hij/zij gooit de ballon terug. PATS! Ballon kapot of op de grond? Dan ligt het tweetal uit het spel. Enzovoort. Welk tweetal kan het langst overgooien met de waterballon? Ruim je de ballonresten wel op? Wel zo aardig voor de natuur!

3: Watervoetbal

Nodig: waterflesjes, speelveld 6m bij 6m.
Iedere speler heeft een fles water en zet de fles in het veld. Tel tot 3 en start het spel: met een voetbal schop je andermans flesje om. Je flesje mag je alleen met je voeten/benen verdedigen. Is je flesje om? Dan speel je niet meer mee. De speler van wie het flesje overeind blijft staan, heeft gewonnen!

ZOMERBOEKJE 13

4: Obstakelveld

Nodig: plastic bekers, speelveld 2m bij 2m, blinddoek (theedoek bijvoorbeeld).
Blinddoek de eerste speler. De overige spelers verspreiden de plastic bekers over het veld.
Tel af en zet 10 seconden op de timer. De speler met de blinddoek loopt door het veld naar de overkant en probeert zo min mogelijk bekers om te lopen. Wie heeft na de oversteek de meeste bekers laten staan?

5: Punten scoren

Nodig: 5 hoepels, pittenzakken.
Leg 5 hoepels neer. De verste levert 5 punten op, de minst verre 1 punt. Je kan zelf bepalen hoe ver je de hoepels in het veld legt. Spreek een punt af vanaf waar je de pittenzakken gooit. Wie gooit de meeste punten? De winnaar van dit spel krijgt 1 punt! Is het warm buiten? Gooi dan met sponzen, lekker verkoelend!

6: Siamese tweeling

Nodig: ballonnen, obstakels (flesjes, emmers, picknickmand etc.), speelveld van 1m bij 4m.
Maak tweetallen. Leg in het veld allerlei obstakels neer. Ieder tweetal krijgt een ballon. De ballon moet tussen het tweetal in geklemd worden. Bijvoorbeeld tussen de buiken, ruggen of hoofden. De ballon mag niet met de handen aangeraakt worden. Raak je een obstakel dan moet je opnieuw beginnen!
Klaar voor de start... af! Zet de timer maar aan! De tweetallen moeten het parcours lopen naar de overkant. Valt de ballon of knapt de ballon? Dan ben je helaas af! Welk tweetal krijgt de ballon als eerst naar de overkant zonder obstakels aan te raken?

7: Waterval

Nodig: plastic bekers, emmer water, lege emmer.
Maak twee teams. De spelers gaan in een rij staan met het gezicht allemaal naar dezelfde kant. Zet de timer op 2 minuten, klaar voor de start.. af! De voorste speler vult zijn/haar beker met water, doet de beker boven het hoofd en laat het water uit de beker naar achter kiepen als een echte waterval. De tweede speler vangt het water op met zijn/haar beker. Deze speler maakt ook weer een waterval. De achterste speler gooit het water in de emmer. Welk team heeft na 2 minuten het meeste water verzameld?

8: Kleedjesrace!

Nodig: kleden of strandhanddoeken.
Maak tweetallen. Één speler gaat op het kleed zitten en de ander moet het kleed (en de speler) naar de overkant trekken. Valt de speler van het kleed? Dan ben je helaas af! Welk tweetal is als eerst aan de overkant?

9: Pingpongloop

Nodig: lepel, pingpongbal en plastic bekers, timer.
Maak met de plastic bekers een looproute. De eerste speler doet de lepel in zijn/haar mond en legt een pingpongbal op de lepel. Klaar voor de start.. af! Zet de timer maar aan.
Wie is het snelst aan de overkant? Valt het balletje? Dan moet de speler opnieuw beginnen.

10: Op je rug!

Nodig: emmer water, grote sponzen, lege emmer.
Maak twee teams. De spelers gaan allemaal op hun rug liggen met de benen omhoog. Klaar? Zet de timer maar op 2 minuten! De eerste speler doet de spons in het water en klemt de spons tussen zijn/haar voeten. De spons wordt overgegeven naar de volgende speler (met de voeten!), net zo lang tot de laatste speler de spons heeft. Hij/zij mag de spons met de handen uitknijpen in de emmer. Welk team heeft na 2 minuten de volste emmer?

Picknickkleed

Ontwerp je eigen picknickkleed! Maak 'm precies zoals jij 'm graag zou willen hebben.

ZOMERBOEKJE 15

Krrrriebelbeestjes!

Tijdens een picknick in het park kom je allerlei insecten tegen. Welke heb jij al gespot? Kleur het beestje in. Je kan natuurlijk ook op zoek gaan naar deze insecten! Zie jij een insect en staat deze niet op de plaat? Teken 'm dan zelf onderaan het blad!

