

Hoe slim zijn machines nou echt?



WEETJE:

Volgens de universiteit van Reading in Engeland is er een chatprogramma dat geslaagd is voor de Turing test. Het heet Eugene Goostman en stelt een 13-jarige jongen uit Oekraïne voor, wiens Engels niet altijd even goed is. Zijn karakter is dat van een puber, zodat hij wel wegkomt met ontwijkende antwoorden en vage uitspraken. Eugene Goostman overtuigde 33 procent van de juryleden.

Een chatbot kan eenvoudige antwoorden geven over een specifiek onderwerp. Anne van de Ikea kan bijvoorbeeld vragen beantwoorden over de meubels die de Ikea verkoopt. Billie van bol.com kan alles vertellen over de bezorgkosten van de boeken. Maar in hoeverre is een dergelijk chatprogramma nu écht intelligent? Het chatprogramma kan namelijk maar één ding heel goed: chatten zoals een mens. Het kan niet meedoen aan het organiseren van een musical of de beste strategie voor een presentatie uitdenken. Vandaag leer je meer over de Turing test en wat het verschil is tussen slim zijn en slim doen.

OPDRACHT 1 – Alan Turing test - De mens

1. Maak een tweetal.
2. Kies een situatie uit waarmee jullie gaan werken:
 - Een pizza bestellen
 - Een afspraak maken voor lasergamen
 - Je ziek melden op school
3. Bedenk wat je als mens gaat vragen in het gesprek. Hoe je een bestelling voor een pizza bestelt, een afspraak maakt voor het lasergamen of hoe je de ziekmelding op school doet. Bedenk welke informatie je dan wilt hebben. Als mens kun je later uiteraard nog wel vragen bedenken die je dan alsnog kunt stellen.

WEETJE:

Alan Turing (1912-1954) is een bekende en belangrijke computerwetenschapper. Hij was erg geïnteresseerd in menselijke intelligentie én in machines. Uiteindelijk werd hij vooral bekend om zijn Turing test. Met deze test kan je uitzoeken of machines net zo slim kunnen lijken als mensen.

	MENSVRAGEN	COMPUTERANTWOORDEN
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

WEETJE:
Robots hebben
geen eigen wil.
Ze voeren
opdrachten uit die
door mensen zijn
gegeven!

OPDRACHT 2 – Turingtest van Alan Turing - De computer

4. Nu ga je bedenken wat je als computer gaat vragen in het gesprek. Hoe je een bestelling voor een pizza aanneemt, een afspraak inplant voor het lasergamen of hoe je de ziekmelding op school aanneemt. Bedenk welke informatie je dan wilt hebben. Die antwoorden zijn straks de enige zinnen die je mag gebruiken in het gesprek. Niets anders, want dat kan een computer ook nog niet.

	COMPUTERVragen	MENSANTWOORDEN
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

OPDRACHT 3 – Narrow AI of niet? Omcirkel het goede antwoord.

Netflix maakt gebruik van AI. Zij voorspellen welke film of serie jij waarschijnlijk leuk vindt om hierna te kijken. Dit is een voorbeeld van:

- A Narrow AI
- B General AI

Als jouw FIFA-voetbalspeler aan de bal is, snappen jouw digitale teamgenoten dat ze je te hulp moeten schieten en hoe ze ruimte moeten creëren. Dit is een voorbeeld van:

- A Narrow AI
- B General AI

Krijg jij wel eens spam-mails, van die mails die je liever niet leest? Een zogenaamd spamfilter zorgt ervoor dat deze ongewenste e-mails niet in jouw inbox terecht komen. Zo'n spamfilter werkt met AI. Dit is een voorbeeld van:

- A Narrow AI
- B General AI

OPDRACHT 4 – Mijn vraag over AI is:

WEETJE:
Op dit moment doen Narrow AI-systemen intelligent gedrag na. Dit zie je veel terug in het dagelijkse leven. De General AI-vorm van intelligentie, waarbij machines alles kunnen wat mensen kunnen en een eigen wil hebben, zie je nu alleen nog maar in boeken, series en films. Maar wie weet wat de toekomst brengt.