



EXTRA LESKAART

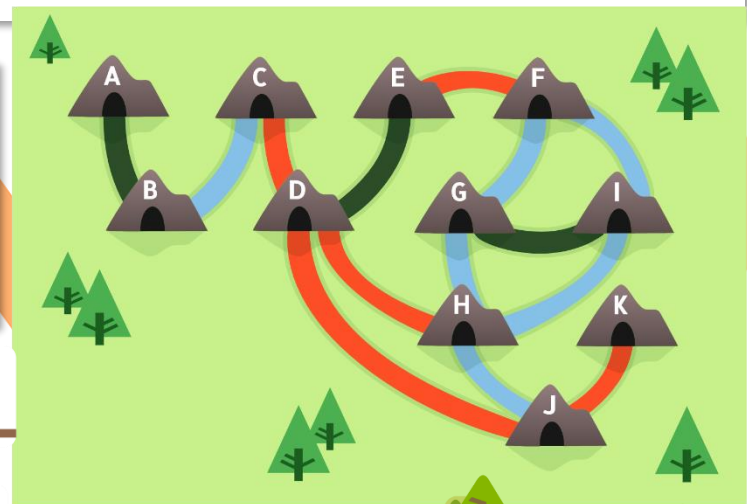
~ Informatica ~

Bij Kidsweek week 35

Aan het eind van de les ...

- ... Weet ik wat informatica is.
- ... Heb ik kennism gemaakt met informatica en weet ik of ik het leuk vind.

Hale en Serge spelen een spel. Hale heeft in een van de grotten op de kaart een cadeautje verstopt. Serge moet uitvinden in welke grot het cadeau ligt. Serge heeft de kaart gekregen en mag alleen vragen stellen zoals: 'Ligt het cadeau in grot x?'. Als Serge goed raadt, zegt Hale 'ja'. Is het niet goed, dan zegt Hale welke grot naast de gekozen grot naar het cadeau leidt. Wanneer Serge weet waar het cadeau is, is het spel voorbij en gaan ze het cadeau halen. Serge wil zo min mogelijk vragen stellen. Hoeveel vragen moet Serge vragen in het slechtste geval?



Beatrix wil een plank op haar kamer sorteren. Ze heeft twee regels opgesteld:

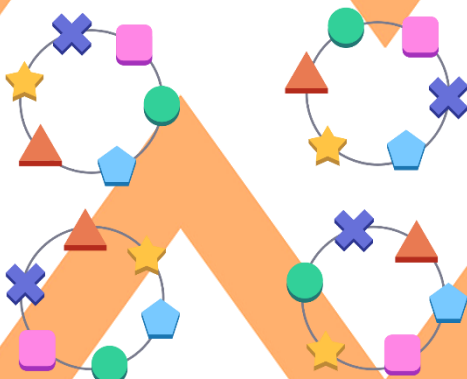
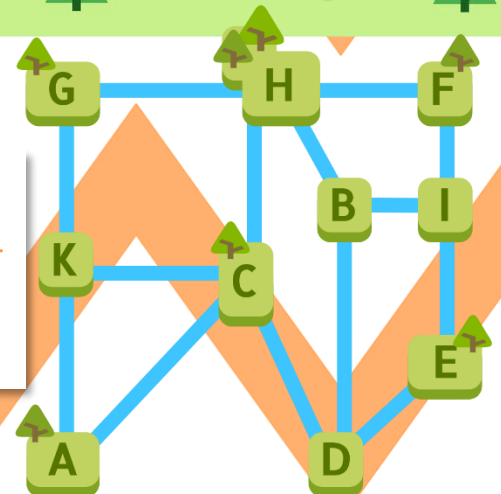
1. Rechte objecten mogen niet naast elkaar staan.
2. Ronde objecten mogen niet naast rechte objecten staan.

Welke plank volgt de regels van Beatrix? Zet een cirkel om de juiste plank.



De beverdokter wil op drie eilanden een ziekenhuis bouwen. Hij wil ze zo bouwen dat de bevers hoogstens maar door één kanaal hoeven te zwemmen om bij een ziekenhuis te komen, op welk eiland de bever zich ook maar bevindt.

Kies drie plaatsen voor de drie ziekenhuizen zodat aan de voorwaarde is voldaan. Schrijf de drie letters op.



Emily haar favoriete armbandje is kapot gegaan. Het armbandje ziet er nu uit zoals dit:



Hoe zag het armbandje eruit toen hij nog niet stuk was? Omcirkel het juiste antwoord.